

## QUALIFICAZIONE NORD ITALIA 15/12/2024

**Competizione valida ai fini del Ranking FEDIKA 2024-2025**

*La competizione è aperta a tutte le associazioni aderenti a Federazioni ed EPS riconosciuti dal CONI. Tutti i partecipanti devono essere tesserati alla propria Federazione o EPS di appartenenza ed in regola con le norme sanitarie previste, le norme FEDIKA per lo svolgimento delle competizioni e sarà responsabilità del Presidente dell'associazione che li iscrive dichiararne la regolarità.*

**Luogo:** Palazzetto dello Sport, via Alessandro Manzoni, 45021 Badia Polesine (RO)

<https://maps.app.goo.gl/jg9JNo1Yed3MC9RE8>

**Data:**

- domenica 15 dicembre 2024, inizio gara **ore 09:00**.

(nei giorni antecedenti la gara saranno comunicati gli orari di inizio per ogni singola classe d'età)

### **ISCRIZIONI ONLINE**

<b>QUOTE</b>	<b>Tesserati FEDIKA</b>	<b>Non tesserati FEDIKA</b>
Iscrizione Kata / Kumite individuale	€ 19 cad.	€ 22 cad.
Iscrizione Kata / Kumite a squadre	€ 39 cad.	€ 45 cad.
Coach aggiuntivi	€ 8 cad.	€ 11 cad.

### **INIZIO ISCRIZIONI:**

sabato 23 novembre 2024 al seguente indirizzo:

<https://competizioni.fedika.it/>

*\*Gli utenti che possiedono già un account FEDIKA/CKI possono accedere con le stesse credenziali*

### **TERMINE ISCRIZIONI:**

Entro il 07/12/2024.

Dopo tale data saranno accettate iscrizioni con supplemento di Euro 5,00 ciascuna

### **PAGAMENTO:**

Il pagamento dovrà essere effettuato tramite bonifico bancario:

**IBAN IT27N0329601601000067640968**

intestato a FEDIKA con causale "Gara NORD + nome associazione".

**Specialità:** Kata e Kumite individuale e a squadre

**NOVITÀ** Classi di età:

INDIVIDUALI	SQUADRE
<b>SAMURAI, fino a 6 anni</b>	<b>SAMURAI, fino a 6 anni</b>
CHILDREN A, 7 e 8 anni	CHILDREN A: da 7 a 10 anni
CHILDREN B, 9 anni	
CHILDREN C, 10 anni	
CHILDREN D, 11 anni	CHILDREN B: 11 e 12 anni
CHILDREN E, 12 anni	
MINICADETS, 13 anni	
CADETS B 14/15 anni	
CADETS A 16/17 anni	
JUNIORS, 18/20 anni	
SENIORS, 21/35 anni	
VETERANS A, 36/40 anni	
VETERANS B, 41/45 anni	
VETERANS C, 46/50 anni	
VETERANS D, 51/60 anni	
VETERANS E, 61 anni e oltre	

Maschi e femmine gareggiano sempre separati; ogni atleta potrà gareggiare in una sola classe.

**NOVITÀ:** sono state introdotte le categorie Kumite Open per i Minicadets.

Il regolamento arbitrale applicato è quello internazionale della World Union of Karate-Do Federations, rettificato a livello nazionale come segue



## KATA

### **CATEGORIE KATA INDIVIDUALE**

Nella prova individuale gli atleti gareggiano separati per cinture, senza divisione per stile, come segue:

- bianca/gialla/arancione/(rossa);
- verde/(viola)/blu;
- marrone/nera.

Maschi e femmine gareggiano sempre separati.

Se in una categoria non viene raggiunto il numero minimo di 2 atleti, la stessa potrà essere accorpata.

### **REGOLAMENTO KATA INDIVIDUALE**

Nella prova individuale l'atleta può gareggiare solo nella sua classe d'età.

Cinture da bianca a arancione	1 prova
Cinture da verde a nera	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 prova se il numero di atleti è inferiore o pari a 6;</li><li>• 2 prove se il numero di atleti è superiore a 6 (alla seconda prova accederanno i primi 6)</li></ul>
Cinture marroni e nere Cadets B e A, Juniors, Seniors e Veterans	2 prove

In caso di più prove si sommano i punteggi per determinare la classifica.

L'organizzazione si riserva la possibilità di modificare il numero di prove per questioni logistiche, previa comunicazione ai coach ed agli atleti in gara.

#### NOTA BENE:

La lista dei Kata da eseguire per ogni turno di gara è quella specificata dal regolamento WUKF nelle sezioni SEMIFINALI e FINALI.

## **CATEGORIE KATA SQUADRE**

Ciascuna squadra è composta da tre atleti dello stesso sesso, senza divisione di cintura.

Le classi Children sono suddivise in tre categorie:

- Samurai: fino a 6 anni;
- Children A: da 7 a 10 anni;
- Children B: 11 e 12 anni.

La competizione si svolge senza distinzione di stile.

Ciascun atleta potrà far parte di una squadra iscritta alla categoria corrispondente alla sua classe d'età e/o alla classe superiore. Per esempio un atleta Junior può gareggiare in una squadra Senior.

## KUMITE

È obbligatorio l'utilizzo di protezioni bianche o rosse, non saranno accettati guantini blu.

Ogni atleta può gareggiare solo nella sua classe d'età, ad esclusione di eventuali accorpamenti.

### **SHOBU NIHON INDIVIDUALE**

La competizione Shobu Nihon è prevista per le categorie Children, che gareggiano separate per cintura come segue:

- bianca/gialla/arancione/(rossa);
- verde/(viola)/blu;
- marrone/nera.

Non sono previste divisioni per altezza.

Durata combattimento: 90 secondi.

Protezioni obbligatorie: caschetto, corpetto, guantini (bianchi/rossi).

Protezioni permesse: conchiglia (maschi), paratibia con parapiede.

Ogni atleta dovrà possedere una cintura bianca e una rossa.

### **SHOBU SANBON INDIVIDUALE**

La competizione Shobu Sanbon è prevista per le categorie Minicadets, Cadets, Juniors, Seniors, Veterans, che gareggiano separate per cintura come segue:

- bianca/gialla/arancione/(rossa)/verde;
- (viola)/blu/marrone/nera.

Per ciascun atleta è prevista la possibilità di iscriversi nella propria categoria di peso e di cintura e anche nella Open Weight All Belts, come da tabella seguente.

CLASSE	Maschi	Femmine
Minicadets	-55 kg., +55 kg., Open	-45 kg., +45 kg., Open
Cadets B e A	-65 kg., +65 kg., Open	-50 kg., +50 kg., Open
Juniors e Seniors	-75 kg., +75 kg., Open	-60 kg., +60 kg., Open
Veterans	Open	Open

**Durata combattimento:** 2 minuti.

Protezioni obbligatorie: guantini (bianchi/rossi) modello omologato WUKF, paradenti, conchiglia (maschi), paraseno (femmine).

Protezioni permesse: paratibia con parapiede.

Ogni atleta dovrà possedere una cintura bianca e una rossa.

Le categorie che non raggiungono almeno 2 atleti saranno accorpate.

## CATEGORIE KUMITE SQUADRE

Cinture e peso Open.

**Rotation Nihon** solo per le categorie SAMURAI e CHILDREN: durata combattimento 4 minuti.

**Squadre Sanbon** per MINICADETS, CADETS B e A, JUNIORS, SENIORS, VETERANS.

**Rotation Sanbon** per MINICADETS, CADETS B e A, JUNIORS, SENIORS, VETERANS: durata combattimento 6 minuti.

Le categorie che non raggiungeranno il numero minimo di 2 squadre saranno accorpate.

## REGOLAMENTO KUMITE SQUADRE (WUKF RULES)

Le squadre saranno composte da un numero minimo di tre atleti (più una riserva facoltativa), solo maschi o solo femmine (no miste) e gareggiano separate.

Le squadre CADETS, JUNIORS e SENIORS potranno essere composte anche da atleti di diversa età: in questo caso gareggiano nella fascia di età dell'atleta più anziano.

Per quanto riguarda i VETERANS, la categoria sarà unica. Se c'è un atleta di età diversa, la squadra gareggerà nei SENIORS.

Un atleta può gareggiare in più squadre della stessa specialità, ma in classi d'età diverse.

## **INFORTUNI**

Le squadre devono essere composte all'inizio della categoria da almeno 3 atleti. In caso di infortunio, al turno successivo il Coach potrà utilizzare la riserva eventualmente iscritta oppure gareggiare con gli atleti rimasti fino alla fine della categoria. Nel Kumite Rotation devono sempre essere presenti 3 atleti in ogni turno, quindi nel caso di infortunio senza una riserva, una squadra rotation di 2 atleti non potrà continuare il turno.

Se il medico federale notifica che un atleta non può più continuare né la categoria corrente (es. Sanbon), né altre categorie future e l'atleta fa parte di un'altra squadra senza riserva che deve ancora gareggiare (es. Rotation), il Coach ha la facoltà di utilizzare un altro atleta compatibile con la categoria anche se non segnalato in fase di iscrizione, previa notifica preventiva agli UdG prima dell'inizio della categoria.

## **COACHES**

È ammessa la partecipazione gratuita di un coach per ogni associazione iscritta, il cui nominativo dovrà essere indicato in sede di gara.

Potrà essere richiesta l'ammissione di coach aggiuntivi al tavolo della Direzione di Gara, previa pagamento della quota prevista.

Ai coach verrà consegnato un cartellino nominativo, sul quale saranno riportate le eventuali sanzioni. In caso di ripetute sanzioni il coach potrà essere squalificato, con immediata espulsione dalla competizione.